

IEP
“GOOD PEOPLE”
UGEL 04

PLAN
CURRICULAR



2026

DIRECTOR: Miguel A. Bellota Lizama



ÍNDICE

RESOLUCIÓN DIRECTORAL

I. DATOS INFORMATIVOS

II. FUNDAMENTACIÓN

III. OBJETIVOS

- a) Objetivo General
- b) Objetivos específicos

IV. SISTEMA PEDAGÓGICO

V. METODOLOGÍA

VI. ESTRATEGIAS

- a) Estrategias metodológicas por nivel.
- b) Descripción de las estrategias del trabajo docente.
- c) Descripción de las estrategias para la evaluación de los aprendizajes.
- d) Descripción de las estrategias con los padres de familia.
- e) Descripción de las estrategias para el trabajo con el departamento Psicopedagógico.

VII. CUADRO DE DISTRIBUCIÓN DE HORAS

VIII. PLAN DE ESTUDIOS

IX. CALENDARIZACIÓN DEL AÑO ACADÉMICO 2026

X. HORARIO ESCOLAR 2026



"Año del Bicentenario de la consolidación de nuestra Independencia y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"



Resolución Directoral
Nº 09 – 2025 – DIEP- "G.P."

Zapallal, 15 de setiembre de 2025

VISTO: el Plan Curricular Institucional de la IEP "GOOD PEOPLE", elaborado por los representantes de la comunidad educativa, dirigido por el director y el Comité de Gestión Pedagógica.

CONSIDERANDO:

Que, de conformidad con el artículo 68º literal b) de la Ley N° 28044, Ley General de Educación establece que la Institución Educativa organiza, conduce y evalúa sus procesos de gestión institucional y pedagógica.

Que, el artículo 127º del Reglamento de la Ley N° 28044, Ley General de Educación, aprobado mediante Decreto Supremo N° 011-2012-ED, establece que la Institución Educativa tiene autonomía en el planeamiento, ejecución, supervisión, monitoreo y evaluación del servicio educativo.

Que, el artículo 1º de la Resolución Ministerial N° 281-2016-MINEDU, indica la aprobación del Currículo Nacional de la Educación Básica que contiene los programas curriculares del nivel inicial, primaria y secundaria.

Que, en el marco de las disposiciones legales antes señaladas, la Institución Educativa Privada "GOOD PEOPLE", a través del comité de Gestión Pedagógica, ha elaborado el Plan Curricular según el contenido regulado en las normas reglamentarias y técnicas mencionadas en los párrafos precedentes.

De conformidad con la Ley N° 28044, Ley General de Educación y su Reglamento, aprobado por D.S. N° 011-2012-ED y la Resolución Ministerial N° 281-2016-MINEDU.

SE RESUELVE:

Artículo 1º: APROBAR el Plan Curricular de la Institución Educativa Privada "GOOD PEOPLE", con una proyección de vigencia de un año comprendidos desde el 2 de marzo al 30 de diciembre de 2026.

Artículo 2º: DISPONER su difusión a la comunidad educativa: personal directivo, docente, administrativo, padres y madres de familia y estudiantes de nuestra Institución.

Artículo 3º: REMITIR a la instancia de gestión educativa descentralizada correspondiente las copias que sean requeridas.

REGÍSTRESE, COMUNÍQUESE Y PUBLÍQUESE



Mag. Miguel Bellota Lizama.
DIRECTOR



PLAN CURRICULAR 2026

I. DATOS INFORMATIVOS:

Nombre de la IE	: GOOD PEOPLE
GESTIÓN	: PRIVADA
UBICACIÓN	: Cal. Mariano Melgar Mz. D4a Lt.16 Zapallal Alto Pte. Piedra.
NIVELES EDUCATIVOS	: PRIMARIA – SECUNDARIA
CÓDIGO MODULAR	
Primaria	1694884
Secundaria	1731843
CÓDIGO DEL LOCAL	778383
MODALIDAD	: EBR
TURNO	: MAÑANA
UGEL	04
DREL	: LIMA METROPOLITANA
TELÉFONO	: 550-1189 / 550-0074
DIRECTOR	: Miguel Bellota Lizama
FECHA DE ELABORACIÓN	: 2025
PERIODO DE VIGENCIA	: Del 2 de marzo al 30 de diciembre de 2026.



II. FUNDAMENTACIÓN:

La Institución Educativa Privada “**GOOD PEOPLE**”, comprometida con la educación de los niños y adolescentes de nuestra localidad, asume el compromiso de brindar una educación integral y de calidad. Por tal motivo, para el presente periodo lectivo se ha elaborado el Plan Curricular 2026 que permitirá tener una visión clara y precisa de la propuesta educativa y de los aprendizajes que deben desarrollar los estudiantes, según las metas y objetivos trazados para el año escolar, apuntando siempre al perfil de egreso, que está basado en los fines y principios de la Educación Peruana.

III. OBJETIVOS ESTRATÉGICOS:

La Institución Educativa Privada “**GOOD PEOPLE**” tiene los siguientes objetivos estratégicos:

Objetivos estratégicos a nivel Institucional:

- a. Mejorar el desarrollo de los aprendizajes hacia niveles esperados según el grado, el ciclo y el nivel en correspondencia a las demandas del entorno, las necesidades de aprendizaje y la propuesta educativa de la Institución, en el marco del CNEB (Currículo Nacional de Educación Básica).
- b. Garantizar la permanencia, continuidad y culminación oportuna de los estudiantes en el SEP (Sistema Educativo Peruano), incrementando y/o manteniendo el porcentaje de estudiantes matriculados y reduciendo el índice de estudiantes trasladados y retirados, teniendo en cuenta los factores de riesgo de abandono escolar identificados.

Objetivos estratégicos específicos:

- a. Reducir el índice de inasistencias de directivos, docentes, personal administrativo y estudiantes, considerando los casos excepcionales y las justificaciones válidas.
- b. Reducir el índice de tardanzas de directivos, docentes, personal administrativo y estudiantes, considerando los casos excepcionales y las justificaciones válidas.
- c. Promover la responsabilidad tanto en estudiantes como trabajadores del COLEGIO.
- d. Mejorar la forma de selección de personal teniendo en cuenta la aplicación de cuestionarios y las entrevistas personalizadas.
- e. Incrementar la cantidad de simulacros inopinados considerando las necesidades de aprendizaje de los estudiantes y la participación de todos los integrantes del COLEGIO.
- f. Incrementar la cantidad de capacitaciones de seguridad en el trabajo, teniendo en cuenta la participación de todos los colaboradores del COLEGIO.
- g. Mejorar las jornadas de capacitación docente en primeros auxilios contando con el apoyo de los bomberos de la localidad.
- h. Mejorar el informe de inventariado escolar a través de fichas virtuales y físicas.
- i. Incrementar el número de capacitaciones para docentes teniendo en cuenta los informes de los coordinadores y la evaluación del psicólogo.



- j. Incrementar el número de monitoreos a los docentes aplicando las fichas de observación de aula o buen desempeño docente.
- k. Mejorar el monitoreo a los directivos aplicando fichas de evaluación.
- l. Incrementar las reuniones colegiadas en las semanas de gestión.
- m. Realizar la evaluación psicológica a los estudiantes con NEE de manera pertinente.
- n. Incrementar el número de capacitaciones a docentes para atender a los estudiantes con NEE,
- o. Mejorar las evaluaciones diagnósticas, considerando las necesidades de aprendizaje de los estudiantes.
- p. Incrementar los talleres de escuela para padres sobre temas académicos.
- q. Incrementar el número de planes de trabajo teniendo en cuenta la participación activa de los Comités de Gestión Escolar.
- r. Mejorar la promoción del Plan Lector, realizando actividades durante todo el periodo lectivo.
- s. Incrementar actividades para la promoción de la expresión oral y escritura (Juegos florales). Teniendo siempre en cuenta el diagnóstico del área de Comunicación.
- t. Incrementar las visitas guiadas a museos, biblioteca nacional, entre otros lugares, fomentando la participación de todos los estudiantes.
- u. Mejorar el PEAI teniendo en cuenta el componente de cambio climático, biodiversidad, ecoeficiencia, Salud, Gestión del Riesgo de desastres.
- v. Realizar actividades para la promoción del cuidado de la salud integral teniendo el apoyo del personal del centro de salud más cercano o de especialistas externos.
- w. Incrementar las actividades del PAT para promoción de la Sana Convivencia escolar.
- x. Mejorar la labor del docente implementando un libro de registro de sucesos.
- y. Realizar jornadas de análisis y explicación del Reglamento Interno del COLEGIO tanto al personal, como a padres de familia y estudiantes.
- z. Incrementar los talleres de escuela para padres sobre temas de sana convivencia escolar.
- aa. Realizar evaluaciones psicopedagógicas con la participación de todos los docentes del COLEGIO.
- bb. Realizar una evaluación psicopedagógica con la participación de todos los estudiantes del COLEGIO.
- cc. Realizar jornadas de difusión e información de los 6 protocolos de atención a los casos de violencia con especialistas del área legal y psicológica.
- dd. Realizar actividades para la concientización sobre el bullying contando con la participación de toda la comunidad educativa.

IV. SISTEMA PEDAGÓGICO (Propuesta Pedagógica)

La propuesta pedagógica de la Institución Educativa Privada “**GOOD PEOPLE**”, se encuentra alineada al Currículo Nacional de la Educación Básica y se desarrolla en el Proyecto Curricular Institucional.

El objetivo de la propuesta pedagógica de la IEP “**GOOD PEOPLE**”, es que el estudiante desarrolle sus competencias a niveles superiores para poder solucionar problemas. Estas



competencias, se desarrollarán en el marco de la práctica permanente de los valores y principios de nuestra IE y de la Educación Peruana.

Para que nuestra propuesta se concrete, se han tomado una serie de medidas, como la elaboración de un plan de Formación Continua Docente, donde se detallan las acciones para la capacitación permanente a la plana docente en temas de planificación, evaluación, implementación de estrategias pedagógicas y trabajo de tutoría. De esta manera, cada uno de los docentes realizará la programación de los aprendizajes que deben desarrollar sus estudiantes teniendo en cuenta sus intereses y necesidades específicas.

Sabemos que la organización del tiempo es importante, por tal motivo, se elaboró una calendarización que contempla las semanas lectivas con sus respectivas horas pedagógicas y un cronograma de actividades en función al diagnóstico realizado por los docentes.

El enfoque de la evaluación es el formativo donde se priorizará el proceso para la determinación del nivel de logro. Asimismo, se emplean instrumentos de evaluación acordes al enfoque planteado.

PARADIGMAS:

a. Conductista:

- Está basada en el modelo de estímulo y respuesta.
- La enseñanza está centrada en el resultado, logrando la respuesta ante el estímulo.
- Estudia el comportamiento humano y los problemas relacionados con la conducta humana.
- Es la precursora de la asignación de calificaciones, recompensa y/o castigos
- Los principios de esta teoría pueden ser aplicados con éxito en la adquisición de conocimientos memorísticos.

b. Cognitivista:

- El aprendizaje se produce a partir de la experiencia.
- Contribuye a conocimiento de algunas capacidades esenciales para el proceso de enseñanza y aprendizaje, como: la atención, la memoria y el razonamiento.
- Considera que cada persona organiza, evalúa e interpreta la información de forma distinta, a través de estructuras o esquemas mentales y dependiendo de su interacción con la realidad.
- Estimula la creación de estrategias de aprendizaje por parte del alumno.

c. Constructivista:

- Explica la naturaleza del conocimiento humano.
- Sostiene que el aprendizaje es activo. Lo nuevo que se aprende se incorpora a experiencias previas y se crean estructuras mentales propias.
- El alumno “construye” conocimiento partiendo de su experiencia e integrándola con la información que recibe.



d. Histórico Social:

- Aparece el concepto de "zona de desarrollo próximo".
- Se toma en cuenta el papel de la interacción social con otras personas (expertos, maestros, padres, otros estudiantes) y con otros instrumentos en el desarrollo psicológico del alumno.
- Hay aprendizaje cooperativo, el alumno construye el conocimiento mezclando el proceso personal con el obtenido en colaboración con otras personas o instrumentos.

V. DE LA METODOLOGÍA:

La metodología que permitirá llevar a cabo con éxito el proceso de enseñanza aprendizaje son las siguientes:

- 1) **Aprendizaje Basado en Proyectos:** Esta metodología, les permitirá a los estudiantes, desarrollar sus competencias a través de la elaboración de proyectos que dan respuesta a problemas de la vida real y cotidiana, desarrollando así, el pensamiento crítico, la comunicación efectiva, el trabajo colaborativo, la resolución de problemas, la capacidad analítica, el aprendizaje autónomo, entre otros. Apoyándonos en las teorías de aprendizaje de Piaget y Ausubel.

En el Aprendizaje basado en proyectos, hay una transformación de los tres elementos esenciales del aula:

- a. **El conocimiento:** Es el resultado de un proceso de trabajo entre el estudiante y el docente, donde se hacen preguntas y se busca información, para elaborar conclusiones.
- b. **El papel del estudiante:** Participación en los procesos cognitivos, reconocimiento de problemas, priorización, recojo de información, comprensión e interpretación de datos, establecimiento de relaciones lógicas, planteamiento de conclusiones.
- c. **El papel del docente:** Crear la situación de aprendizaje que permita que los estudiantes puedan desarrollar el proyecto, lo que implica seleccionar materiales, localizar fuentes de información, gestionar el trabajo colaborativo, valorar el desarrollo del proyecto, resolver dificultades, facilitar el éxito del proyecto y evaluar el resultado.

PASOS DEL ABP:

- a. **Motivación, presentación o entrada.** Es cuando se crea la narración o el escenario. Donde se promueve o motiva. Es cuando y donde se demuestra el vínculo entre el proyecto y la vida de los estudiantes.
- b. **Selección del tema y planteamiento de la pregunta guía.** Se elige un tema relacionado a la realidad de los estudiantes, que los motive a aprender y les permita desarrollar los objetivos cognitivos y competenciales del curso que busca el trabajo. Después, se plantea una "**pregunta guía**" abierta que les ayude a detectar sus conocimientos previos sobre el tema y les invite a pensar qué deben investigar y qué estrategias deben poner en marcha para resolver la cuestión.



- c. **Formación de los equipos.** Se organizan grupos de tres o cuatro estudiantes para que haya diversidad de perfiles y cada uno desempeñe un rol específico.
- d. **Definición del producto del reto final.** Se establece el producto que deben desarrollar los estudiantes en función a las competencias que se quieran desarrollar, proporcionándoles una rúbrica donde figuren las competencias que deben alcanzar, y los criterios para evaluarlos.
- e. **Planificación.** Se planifica un plan de trabajo donde especifiquen las tareas previstas, los encargados de cada una y el calendario para realizarlas.
- f. **Investigación y búsqueda de información.** Análisis de los conocimientos previos, para luego dar autonomía a los estudiantes para que busquen, contrasten y analicen la información que necesitan para realizar el trabajo. Siendo el docente un guía.
- g. **Análisis, síntesis y gestión de la información.** Los estudiantes pondrán en común la información recopilada, es el momento en el que comparten sus ideas, debaten, elaboran hipótesis, estructuran la información y buscan entre todos, la mejor respuesta a la pregunta inicial.
- h. **Elaboración del producto.** En esta fase los estudiantes tendrán que aplicar lo aprendido a la realización de un producto que dé respuesta a la cuestión planteada al principio.
- i. **Difusión del producto.** Los estudiantes expondrán a sus compañeros lo que han aprendido y mostrarán cómo han dado respuesta al problema inicial.
- j. **Respuesta colectiva a la pregunta inicial.** Una vez concluidas las presentaciones de todos los grupos, se reflexionará con los estudiantes sobre la experiencia y luego se les invitará a buscar entre todos una respuesta colectiva a la pregunta inicial.
- k. **Evaluación y autoevaluación.** Por último, se evalúa el trabajo de los estudiantes mediante la rúbrica que se les proporcionó con anterioridad, y luego se les pedirá que se autoevalúen. Esto les ayudará a desarrollar su espíritu de autocrítica y reflexionar sobre sus fallos y errores.

Asimismo, es importante agregar los principios para el desarrollo de nuestra propuesta pedagógica, y estos son:

a. Centralidad en la persona

Los estudiantes son el centro de nuestra tarea educativa y son considerados como personas únicas con deberes y derechos, respetando siempre el ritmo personal de aprendizaje y la diversidad en estilos de aprendizaje partiendo de la premisa de que cada ser humano es original, diferente, único e irrepetible.

b. Aprendizajes contextualizados

Formar a los estudiantes a partir de su propia realidad, con sensibilidad humana y conciencia ambiental, solidario y fraternos con el mundo en que vive, cuidando la madre tierra, casa de todos.

c. Libertad responsable

Propiciar el aprendizaje desde la libertad y la autonomía, para asumir progresivamente responsabilidades, tareas y la autodecisión con criterio propio.



d. Relaciones horizontales

Promover en el afecto, el dialogo y la confianza. Asimismo, promover la comunicación asertiva. Mantener y propiciar la horizontalidad en las relaciones maestro-estudiante.

e. Participación

De los estudiantes, padres de familia, primeros educadores de sus hijos, en la planificación y desarrollo de la tarea educativa.

f. Creatividad

Promover una educación creadora y creativa, abierta al diálogo, que acepta la diversidad y la pluralidad, que desarrolla la criticidad, y prepara a la persona competente para el cambio permanente de la sociedad.

g. Cultura y modelado del aprendizaje

El maestro es modelo, en su ser y en su hacer, ejecutando estrategias, identificando los procesos pedagógicas y didácticas que realiza.

- 2) Aprendizaje Activo:** El aprendizaje activo es un enfoque educativo en el que los estudiantes participan activamente en su proceso de aprendizaje, en lugar de ser receptores pasivos de información. Esta metodología se basa en la idea de que los estudiantes aprenden mejor cuando están involucrados directamente en actividades que promueven la comprensión y aplicación de los conocimientos. Las teorías que respaldan el aprendizaje activo son las de Jean Piaget (constructivismo) y Lev Vygotsky (sociocultural).

Características del Aprendizaje Activo

- Participación del Estudiante: Los estudiantes se involucran activamente en actividades que requieren análisis, síntesis y evaluación. La participación puede incluir discusiones, debates, resolución de problemas, trabajos en grupo, y más.
- Interacción: Fomenta la interacción entre estudiantes y entre estudiantes y profesores. Las actividades colaborativas son comunes, como proyectos de grupo y trabajos en equipo.
- Reflexión: Los estudiantes reflexionan sobre lo que han aprendido y cómo lo han aprendido. Se promueven actividades que ayuden a los estudiantes a pensar críticamente y a hacer conexiones entre conceptos.
- Aplicación Práctica: El conocimiento se aplica en contextos prácticos y reales. Los estudiantes practican lo que han aprendido mediante actividades como experimentos, estudios de casos, y simulaciones.
- Retroalimentación: Los estudiantes reciben retroalimentación continua de sus profesores y compañeros. La retroalimentación se utiliza para mejorar el rendimiento y la comprensión.

Técnicas Comunes del Aprendizaje Activo

- Discusión en Clase: Promueve el intercambio de ideas y el debate sobre temas relevantes. Ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades de comunicación y pensamiento crítico.
- Trabajo en Grupo: Fomenta la colaboración y el aprendizaje entre pares. Los estudiantes trabajan juntos para completar tareas y proyectos.



- 3) **La metodología STEAM+H:** Es un enfoque educativo integral que combina Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte, Matemáticas y Humanidades. Su objetivo es proporcionar una educación más completa y holística, desarrollando tanto habilidades técnicas como creativas y éticas.

Componentes de STEAM+H

Ciencia: Descripción: Enfocada en el entendimiento del mundo natural a través de la observación, experimentación y formulación de hipótesis.

Tecnología: Descripción: Uso de herramientas y sistemas tecnológicos para resolver problemas y mejorar la vida cotidiana.

Ingeniería: Descripción: Aplicación de principios científicos y matemáticos para diseñar y construir estructuras, dispositivos y sistemas.

Arte: Descripción: Promueve la creatividad y la expresión a través de las artes visuales, música, teatro, etc.

Matemáticas: Descripción: Desarrollo de habilidades analíticas y de resolución de problemas mediante el uso de números y patrones.

Humanidades: Descripción: Estudio de la cultura, historia, ética y la interacción humana para comprender mejor la sociedad.

Integración de STEAM+H

Proyectos Interdisciplinarios:

Los estudiantes trabajan en proyectos que combinan elementos de ciencia, tecnología, ingeniería, arte, matemáticas y humanidades, abordando problemas complejos desde múltiples perspectivas.

VI. ESTRATEGIAS:

Se realizarán actividades pedagógicas a través de las siguientes estrategias:

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN
Experiencias de Aprendizaje	Los docentes de nuestra Institución Educativa, a partir de las necesidades e intereses de los estudiantes según su grado, ciclo y nivel, diseñan y planifican las experiencias de aprendizaje, haciendo uso de recursos de apoyo a su labor y acorde a las políticas curriculares establecidas por el MINEDU. Estas experiencias de aprendizaje permiten que los estudiantes asuman retos contextualizados, desarrollando así sus competencias de manera articulada. El nivel de desarrollo de las competencias se mide a través de las evidencias de los estudiantes (productos y actuaciones) que tienen una retroalimentación pertinente.



Interacciones, mediación y acompañamiento	Se promueve la retroalimentación, la coevaluación, el intercambio y la reflexión de los estudiantes, docentes y la familia, en el marco de los enfoques transversales. Se promueve también la práctica permanente de las normas de convivencia de la institución educativa y del aula.
Uso de los recursos materiales y dispositivos electrónicos	La Institución Educativa proporciona materiales educativos, recursos y herramientas físicos y virtuales, tanto a docentes como a estudiantes.
Estrategias sugeridas por el Minedu u otra estrategia	Se toman como referencia los recursos de las plataformas del Minedu, los mismos que son adaptados por el docente para lograr los propósitos de aprendizaje planificados.
Tutoría y orientación Educativa	Dentro del horario escolar se asignan horas para la tutoría individual y grupal. Se ha elaborado un Plan de Tutoría Institucional y de aula que permite orientar las acciones y actividades que se desarrollan para el bienestar de los estudiantes en el marco de la normativa vigente.
Horarios y espacios	El acompañamiento se da dentro de la Institución Educativa y algunos espacios educativos. Se considera un horario adecuado para el desarrollo de los aprendizajes propios del grado.
Escenario con conectividad	Nuestra Institución Educativa cuenta con conectividad, por tal razón los estudiantes utilizan los momentos en la Institución Educativa para trabajar o descargar la información y recursos que le son necesarios para realizar sus actividades de extensión en casa.

a) Estrategias metodológicas por nivel

	ESTRATEGIA METODOLÓGICA	DESCRIPCIÓN
PRIMARIA	- Desarrollo de los aprendizajes basado en proyectos. - Desarrollo de los aprendizajes a partir de experiencias de aprendizaje. - Integración de la gamificación. - Aprendizajes basados en el enfoque por Competencias. - Aprendizaje basado en la Cooperación	Los estudiantes desarrollarán sus aprendizajes bajo el enfoque por competencias, lo que significa que para la resolución de un problema tendrán que movilizar sus capacidades (conocimientos, actitudes y habilidades). Estos aprendizajes serán presentados a través de experiencias de aprendizajes, que conllevará a la realización de una serie de actividades coherentemente elaboradas por el docente, para lograr el propósito de cada sesión. Los estudiantes trabajarán de manera colaborativa en algunas actividades, ya que es importante para que ellos puedan desarrollar una comunicación asertiva y efectiva. Se emplearán algunos



		recursos de la gamificación para motivar al estudiante en el proceso, y también se emplearán estrategias diversas acordes al ciclo y al nivel. El estudiante será evaluado permanente bajo un enfoque formativo, donde primará la evaluación sobre la calificación.
SECUNDARIA	• Desarrollo de los aprendizajes basado en proyectos. • Aprendizaje basado en problemas. • Desarrollo de los aprendizajes a partir de experiencias de aprendizaje. • Desarrollo de trabajos de investigación y experimentación. • Integración de la gamificación. • Aprendizajes basados en el enfoque por Competencias. • Aprendizaje basado en la Cooperación	Los estudiantes desarrollarán sus aprendizajes bajo un enfoque por competencia y a través de situaciones reales y simuladas que le permitirán a movilizar sus capacidades para llegar a la solución de un problema. Se pondrá mayor énfasis al desarrollo de la actitud crítica, analítica y capacidad de síntesis del estudiante, para poder lograr el perfil del egreso en cada uno de ellos. Se emplearán los recursos digitales como estrategia para que el estudiante se motive a través de retos por niveles, para esto, se le proporcionará el acceso a una plataforma virtual que les ayudará a completar las habilidades y capacidades de cada competencia.

b) Descripción de las estrategias del trabajo docente:

Los docentes, bajo la dirección y acompañamiento del equipo directivo, continuarán desarrollando su práctica pedagógica basándose en las necesidades e intereses de aprendizaje de nuestros estudiantes. Para ello realizarán las siguientes acciones:

- a. Revisa, propone, conduce y evalúa acciones para la adaptación de las acciones pedagógicas a partir de las normas vigentes.
- b. Brinda retroalimentación por descubrimiento, reflexiva y descriptiva a los estudiantes, estas retroalimentaciones se realizarán en función a las evidencias de aprendizaje presentadas por los estudiantes en sus actuaciones y producciones.
- c. Brinda asesorías para los estudiantes que se encuentran en el periodo de consolidación.
- d. Emplea estrategias metodológicas con sus respectivos recursos establecidos por la Institución Educativa para mantener la propuesta pedagógica Institucional.
- e. Emplea permanentemente los medios de comunicación establecidos por la Institución Educativa, para la comunicación con los estudiantes y los padres de familia.
- f. Se comunica permanente con el área de psicopedagogía para brindar apoyo a todos los estudiantes, en especial a aquellos que requieren de atención prioritaria.
- g. Desarrolla espacios de trabajo colegiado, para evaluar las situaciones desarrolladas con los estudiantes, buscar soluciones a las problemáticas identificadas y realizar los ajustes necesarios.



c) Descripción de las estrategias para la evaluación de los aprendizajes:

De acuerdo con lo que señala la normativa que orienta la evaluación en la Educación Básica Regular, el enfoque utilizado para la evaluación de competencias en nuestra Institución Educativa es el formativo. Guardando estrecha relación entre los propósitos de aprendizaje y los criterios de evaluación, expresados en sus respectivos instrumentos: listas de cotejo, rúbricas, etc.

La evaluación se realiza a partir de:

- ✓ La observación de las actuaciones o productos de los estudiantes que evidencian los aprendizajes propuestos para una determinada experiencia de aprendizaje.
- ✓ En la modalidad que se adopte, la evaluación formativa permite un acompañamiento más personalizado ya sea que se realice en pares, equipos de trabajo o en forma individual. Permite promover entre nuestros estudiantes la autoevaluación, la coevaluación poniendo atención en conceptos, procesos y/o actitudes.

La evaluación formativa se va a aplicar a través de:

Diversas estrategias flexibles y personalizadas de acuerdo con el nivel, grado y necesidades de los estudiantes.

- Proyectos cortos realizados
- Fichas de trabajo desarrolladas
- Trabajos de producción escrita
- Trabajos de comprensión lectora, entre otros.

Brindar retroalimentación oportuna en busca del logro de las competencias previstas.

- El uso de Instrumentos de evaluación como:
- Rúbricas
- Listas de cotejo
- Evaluaciones escritas
- Registro de asistencia y participación en las clases
- Registro de responsabilidad en la entrega de los trabajos asignados considerando las situaciones especiales de aprendizaje.

d) Descripción de las estrategias con los padres de familia:

A fin de lograr los objetivos de aprendizaje, se realizarán las siguientes actividades para la Gestión con padres y madres de familia:

- ✓ Motivación para continuar con el servicio educativo explicándoles la importancia y utilidad de la educación para la continuidad del desarrollo de los aprendizajes.



- ✓ Coordinación vía telefónica, mensajes de textos, comunicados con padres y madres de familia, para informarles presencialmente cómo se van a desarrollar las clases
- ✓ Reuniones para informarles sobre la propuesta pedagógica de la Institución Educativa, el enfoque por competencias y la Evaluación Formativa.
- ✓ Se comunica y orienta a padres de familia a través de los medios de comunicación establecidos por la IE para que puedan guiar a sus hijos.
- ✓ Se les orienta para la elaboración de material de apoyo (didáctico) con materiales que haya en casa.
- ✓ Orientaciones para el apoyo en casa para la realización de las actividades de extensión.
- ✓ Talleres grupales dirigidos por el departamento de Psicopedagogía, donde se abarcan temas según el grado y nivel.

e) Descripción de las estrategias para el trabajo con el departamento Psicopedagógico.

- ✓ Ejecución de acciones de coordinación con el equipo directivo y docentes en relación con la atención presencial de las familias en beneficio de los estudiantes.
- ✓ Colaboración con la elaboración de horarios para una atención coordinada a todas y cada una de las familias de los estudiantes.
- ✓ Orientación a las familias para favorecer un ambiente emocional adecuado en el hogar.
- ✓ Orientación a las familias para seguir favoreciendo el desarrollo integral de los estudiantes, de acuerdo con sus necesidades que pueden ser cognitivas, actitudinales o motrices.
- ✓ Información y Comunicación permanente con el equipo directivo y docente, sobre las intervenciones realizadas, los progresos y dificultades atendidas.

VII. CUADRO DE DISTRIBUCIÓN DE HORAS

DISTRIBUCIÓN DEL TIEMPO

NIVELES	PRIMARIA	SECUNDARIA
Horas que se deben destinar a las áreas obligatorias.	33	38
Tutoría	2	2
Total de horas establecidas	35	40



ORGANIZACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DEL TIEMPO SEMANAL

NIVEL DE PRIMARIA

ÁREAS CURRICULARES	GRADOS DE ESTUDIOS					
	1º	2º	3º	4º	5º	6º
Matemática	7	7	8	8	8	8
Comunicación	9	9	8	9	9	9
Inglés	3	3	3	4	4	4
Personal social	3	3	3	3	3	3
Arte	2	2	2	2	2	2
Ciencia y tecnología	4	4	4	4	4	4
Educación física	3	3	3	2	2	2
Ciencia para la vida y la familia	2	2	2	1	1	1
Tutoría y orientación educativa	2	2	2	2	2	2
TOTAL DE HORAS	35	35	35	35	35	35

NIVEL DE SECUNDARIA

ÁREAS CURRICULARES	GRADOS DE ESTUDIOS				
	1º	2º	3º	4º	5º
Matemática	8	8	8	8	8
Comunicación	7	7	7	7	7
Inglés	5	5	5	5	5
Arte y cultura	2	2	2	2	2
Ciencias Sociales	4	4	4	4	4
Desarrollo personal, ciudadanía y cívica	2	2	2	2	2
Educación física	2	2	2	2	2
Ciencia para la vida y la familia	2	2	2	2	2
Ciencia y tecnología	4	4	4	4	4
Educación para el trabajo	2	2	2	2	2
Tutoría y orientación educativa	2	2	2	2	2
TOTAL DE HORAS	40	40	40	40	40



VIII. PLAN DE ESTUDIOS

EDUCACIÓN PRIMARIA		EDUCACIÓN SECUNDARIA	
ÁREAS	COMPETENCIAS	ÁREAS	COMPETENCIAS
PERSONAL SOCIAL	Construye su identidad	DESARROLLO PERSONAL CIUDADANÍA Y CÍVICA	Construye su identidad
	Convive y participa democráticamente en la búsqueda del bien común.		Convive y participa democráticamente en busca del bien común.
	Construye interpretaciones históricas	CIENCIAS SOCIAL	Construye interpretaciones históricas
	Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente.		Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente.
	Gestiona responsablemente los recursos económicos		Gestiona responsablemente los recursos económicos
CIENCIA PARA LA VIDA Y LA FAMILIA	Construye su identidad como persona humana, amada por Dios, digna, libre y trascendente, comprendiendo la doctrina de su propia religión, abierto al diálogo con las que le son cercanas.	CIENCIA PARA LA VIDA Y LA FAMILIA	Construye su identidad como persona humana, amada por Dios, digna, libre y trascendente, comprendiendo la doctrina de su propia religión, abierto al diálogo con las que le son cercanas.
	Asume la experiencia del encuentro personal y comunitario con Dios en su proyecto de vida en coherencia con su creencia religiosa.		Asume la experiencia del encuentro personal y comunitario con Dios en su proyecto de vida en coherencia con su creencia religiosa.
		EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO	Gestiona proyectos de emprendimiento económico y social
EDUCACIÓN FÍSICA	Se desenvuelve de manera autónoma a través de su motricidad.	EDUCACIÓN FÍSICA	Se desenvuelve de manera autónoma a través de su motricidad.
	Asume una vida saludable.		Asume una vida saludable.
	Interactúa a través de sus habilidades sociomotrices		Interactúa a través de sus habilidades sociomotrices
COMUNICACIÓN	Se comunica oralmente en lengua materna.	COMUNICACIÓN	Se comunica oralmente en lengua materna.
	Lee diversos tipos de textos escritos en su lengua materna.		Lee diversos tipos de textos escritos en su lengua materna.
	Escribe diversos tipos de textos en su lengua materna.		Escribe diversos tipos de textos en su lengua materna.



ARTE Y CULTURA	Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales.	ARTE Y CULTURA	Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales.
	Crea proyectos desde los lenguajes artísticos.		Crea proyectos desde los lenguajes artísticos.
INGLÉS	Se comunica oralmente en inglés como lengua extranjera	INGLÉS	Se comunica oralmente en inglés como lengua extranjera
	Lee diversos tipos de textos en inglés como lengua extranjera		Lee diversos tipos de textos en inglés como lengua extranjera
	Escribe diversos tipos de textos en inglés como lengua extranjera.		Escribe diversos tipos de textos en inglés como lengua extranjera.
MATEMÁTICA	Resuelve problemas de cantidad.	MATEMÁTICA	Resuelve problemas de cantidad.
	Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio.		Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio.
	Resuelve problemas de movimiento, forma y localización.		Resuelve problemas de movimiento, forma y localización.
	Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre		Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre
CIENCIA Y TECNOLOGÍA	Indaga mediante métodos científicos.	CIENCIA Y TECNOLOGÍA	Indaga mediante métodos científicos para construir sus conocimientos.
	Explica el mundo físico basándose en conocimientos sobre los seres vivos; materia y energía; biodiversidad, Tierra y universo.		Explica el mundo físico basándose en conocimientos sobre los seres vivos; materia y energía; biodiversidad, Tierra y universo.
	Diseña y construye soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno.		Diseña y construye soluciones tecnológicas para resolver problemas de su entorno.
COMPETENCIAS TRANSVERSALES	Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TIC	COMPETENCIAS TRANSVERSALES	Se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TIC
	Gestiona su aprendizaje de manera autónoma.		Gestiona su aprendizaje de manera autónoma.
8 áreas	27 competencias	9 áreas	28 Competencias

IX. CALENDARIZACIÓN DEL AÑO ACADÉMICO 2026

De acuerdo con las disposiciones del Ministerio de Educación, las labores escolares se inician el 02 de marzo con una duración de 39 semanas lectivas, 4 semanas de (vacaciones para los estudiantes) y 8 semanas de gestión, que se distribuirán de la siguiente manera:



BIMESTRES	INICIO	TERMINO	DURACIÓN
Primer bloque semana de gestión	Lunes 16 de febrero	Viernes 27 de febrero	02 semana de gestión (Bloque de inicio)
I BIMESTRE	Lunes 02 de marzo	Viernes 01 de mayo	9 semanas lectivas
Segundo bloque semana de gestión	Lunes 04 de mayo	Viernes 08 de mayo	01 semana de gestión
II BIMESTRE	Lunes 11 de mayo	Viernes 24 de julio	11 semanas lectivas
Tercer bloque semana de gestión	Lunes 27 de julio	Viernes 7 de agosto	02 semana de gestión (Bloque intermedio)
III BIMESTRE	Lunes 10 de agosto	Viernes 02 de octubre	08 semanas lectivas
Cuarto bloque semana de gestión	Lunes 05 de octubre	Viernes 09 de octubre	01 semana de gestión (Bloque intermedio)
IV BIMESTRE	Lunes 12 de octubre	Lunes 21 de diciembre	10 semanas lectivas
Quinto bloque semana de gestión	Martes 22 de diciembre	Martes 30 de diciembre	02 semana de gestión (Bloque de cierre)

X. HORARIO

EN EL NIVEL DE PRIMARIA

Lunes a viernes	1° a 6°	
Hora de ingreso	7:20 a.m.	
Tolerancia	5 min.	
Hora de inicio de clases	7:40 a.m.	
Hora de salida	14:00 p.m. (1° a 3° grado)	14:10 p.m. (4° a 6° grado)
Tiempo máximo de espera	10 min.	

EN EL NIVEL DE SECUNDARIA

Lunes a viernes	1° a 5°
Hora de ingreso	7:20 a.m.
Tolerancia	5 min.
Hora de inicio de clases	7:40 a.m.
Hora de salida	15:00 p.m.
Tiempo máximo de espera	10 min.

Institución Educativa “GOOD PEOPLE” - Calendarización del Año Escolar lectivo 2026											
PERIODOS	UNIDAD	MESES	DÍAS CALENDARIOS					ACTIVIDADES			
			L	M	M	J	V				
I Bimestre (inicia el 02 de marzo y finaliza el 08 de mayo) 09 semanas	I UNIDAD (Inicia el 04 de marzo y finaliza el 03 de abril) 5 semanas	MARZO	02	03	04	05	06	Inicio del primer periodo: Semanas Lectivas 1 a 10, del lunes 02 de marzo al viernes 08 de mayo. 04 Inicio / Culto de acción de gracias			
			9	10	11	12	13				
			16	17	18	19	20				
			23	24	25	26	27				
			30	31							
		ABRIL			01	02	03	Jueves Santo Viernes Santo			
			06	07	08	09	10				
			13	14	15	16	17	Dia de estudio e investigación EXAMEN BIMESTRAL 21 simulacro académico EXAMEN BIMESTRAL			
			20	21	22	23	24				
			27	28	29	30					
	II UNIDAD (Inicia el 06 de abril y finaliza el 01de mayo) 4 semanas	MAYO					01	01 de mayo: Día del trabajador- Feriado Vacaciones bimestrales/ semana de gestión			
			04	05	06	07	08				
			11	12	13	14	15	Inicio delSsegundo Bimestre Escuela de padres			
			18	19	20	21	22				
			25	26	27	28	29				
II Bimestre (inicia el 11 de mayo y finaliza el 24 de julio) 11 semanas	III UNIDAD (Inicia el 11 de mayo y finaliza el 12 de junio) 5 semanas	JUNIO	01	02	03	04	05	07 de junio: Batalla de Arica y Día de la Bandera EXAMEN MENSUAL			
			08	09	10	11	12				
			15	16	17	18	19	Feria de los aprendizajes 29 Feriado San Pedro - San Pablo			
			22	23	24	25	26				
			29	30							
	IV UNIDAD (Inicia el 15 de junio y finaliza el 24 de julio) 6 semanas	JULIO			01	02	03				
			06	07	08	09	10				
			13	14	15	16	17	EXAMEN BIMESTRAL EXAMEN BIMESTRAL/ 22 SIMULACRO /24 DÍA DE LA PERUANIDAD/ 23 Feriado 29 de julio: Celebración del Día de la Independencia - VACACIONES			
			20	21	22	23	24				
			27	28	29	30	31				
		SEMANAS DE GESTIÓN DE PROCESO									

	(Inicia el 27 de julio al 07 de agosto) 2 semanas						
III Bimestre (inicia el 10 de agosto y finaliza el 10 de octubre) 8 semanas	V UNIDAD (Inicia el 10 de agosto y finaliza el 04 de septiembre) 4 semanas	AGOSTO					
			03	04	05	06	07
			10	11	12	13	14
			17	18	19	20	21
			24	25	26	27	28
	VI UNIDAD (Inicia el 07 de septiembre y finaliza el 02 de octubre) 4 semanas	SETIEMBRE	31				
				01	02	03	04
			07	08	09	10	11
			14	15	16	17	18
			21	22	23	24	25
IV Bimestre (inicia el 12 de octubre y finaliza el 18 de diciembre) 11 semanas	VII UNIDAD (Inicia el 12 de octubre y finaliza el 13 de noviembre) 5 semanas	OCTUBRE				01	02
			05	06	07	08	09
			12	13	14	15	16
			19	20	21	22	23
			26	27	28	29	30
	VIII UNIDAD (Inicia el 16 de noviembre y finaliza el 21 de diciembre) 6 semanas	NOVIEMBRE	02	03	04	05	06
			09	10	11	12	13
			16	17	18	19	20
			23	24	25	26	27
			30				
	SEMANAS DE GESTIÓN DE CIERRE (Inicia el 22 al 30 de diciembre) 2 semanas	DICIEMBRE		01	02	03	04
			07	08	09	10	11
			14	15	16	17	18
			21	22	23	24	25
			28	29	30	31	

06 de agosto: Batalla de Junín - **VACACIONES**

• **Inicio del tercer periodo: Semanas Lectivas 22 a 30, del lunes 11 de agosto al viernes 10 de octubre.**

Escuela para padres

EXAMEN MENSUAL/ SEMANA DE LA BIBLIA

ANIVERSARIO

EXAMÉN BIMESTRAL

EXAMEN BIMESTRAL

8 de octubre: Combate de Angamos/ vacaciones bimestrales

Inicio del cuarto periodo: Semanas Lectivas 31 a 40, del lunes 13 de octubre al viernes 19 de diciembre.

Escuela para padres

Día de estudio e investigación

EXAMEN MENSUAL

Simulacro académico

Feria de los aprendizajes

EXAMEN BIMESTRAL

08 y 09 Feriados

EXAMEN BIMESTRAL/ 21 acción de gracias y chocolatada

25 de diciembre: Navidad

30 clausura